

1. Semester			2. Semester			3. Semester			4. Semester			5. Semester			6. Semester			7. Semester			8. Semester							
CP	WL		CP	WL		CP	WL		CP	WL		CP	WL		CP	WL		CP	WL		CP	WL						
5	150	Grundlagen der Informatik und Computernetze	5	150	Fortgeschrittene Programmierung	Ausbildung im Ministerium			Ausbildung im Ministerium			5	150	Datenbanksysteme	5	150	IT-Sicherheit	5	150	Webentwicklung	5	150	Bachelorarbeit, Kolloquium	15	450			
5	150	Strukturierte und Objektorientierte Programmierung	5	150	Technische Informatik	Praxisphase			30			900			5	150	Betriebssysteme und verteilte Systeme	5	150	Software Engineering	5	150	Data Mining und Machine Learning	5	150			
5	150	Mensch-Computer Interaktion und Usability Engineering	5	150	Algorithmen und Datenstrukturen										5	150	Informationssysteme	5	150	Geschäftsprozessmanagement	5	150	Interdisziplinäres Projekt	10	300			
5	150	Einführung E-Government	5	150	Grundlagen Recht (insbesondere Öffentliches Recht und Arbeitsrecht)										5	150	E-Government und New Public Management, Verwaltungsmodernisierung	5	150	Angewandte Statistik	5	150	Wahlpflichtveranstaltung	5	150	Workshop I: Forschungsmethoden	5	150
5	150	Betriebswirtschaftslehre	5	150	Lineare Algebra und Operations Research										5	150	Verwaltungs- und IT-Recht	5	150	Wahlpflichtveranstaltung	5	150	Wahlpflichtveranstaltung	5	150	Workshop II: Wissenschaftliches Schreiben	5	150
5	150	Diskrete Mathematik und Logik	5	150	Projektmanagement										5	150	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	5	150	Wahlpflichtveranstaltung	5	150				Workshop III: Kolloquium (Informatik und Gesellschaft)	5	150
30	900	Summe	30	900											0	0	30	900	30	900	30	900	30	900	30	900	30	900

	CP	WL	Anteil (%)
Informatik	60	1800	29%
Verwaltungsinformatik	35	1050	17%
Methoden und Schlüsselkompetenzen	50	1500	24%
Ausbildung / Praxisphase / Bachelorarbeit	45	1350	21%
Wahlpflichtveranstaltung	20	600	10%

Empfohlen für dual Studierende der Verwaltungsinformatik (Regelung der Einschränkung durch ausbildende Behörde)

Wahlpflichtfachkatalog		CP	WL
EG_W.01	Visualisierung	5	150
EG_W.02	Spieleentwicklung	5	150
EG_W.03	Modellierung, Simulation und angewandte Datenanalyse	5	150
EG_W.04	3D-Modellierung und Animation	5	150
EG_W.05	Aktuelle E-Government-Strategien	5	150
EG_W.06	Interaktive Systeme	5	150
EG_W.07	Mobile Software Development	5	150
EG_W.08	Technischer Datenschutz und Mediensicherheit	5	150
EG_W.09	Digitale Fertigung 1	5	150
EG_W.10	Digitale Fertigung 2	5	150
EG_W.11	Innovative Ansätze der Informatik 1	5	150
EG_W.12	Innovative Ansätze der Informatik 2	5	150
EG_W.13	Innovative Ansätze der Informatik 3	5	150
EG_W.14	Informationsmanagement	5	150
EG_W.15	Open Data / Open Government	5	150
EG_W.16	Business Intelligence	5	150
EG_W.17	SAP - Enterprise-Resource-Planning	5	150
EG_W.18	VR und Augmented Reality	5	150
EG_W.19	Fortgeschrittene Ansätze der Softwareentwicklung	5	150